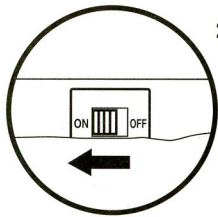
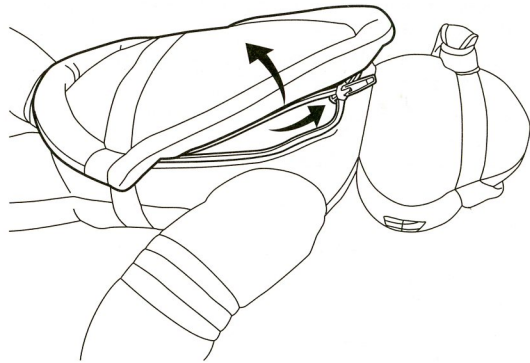




NINJATRONIC FIGURES

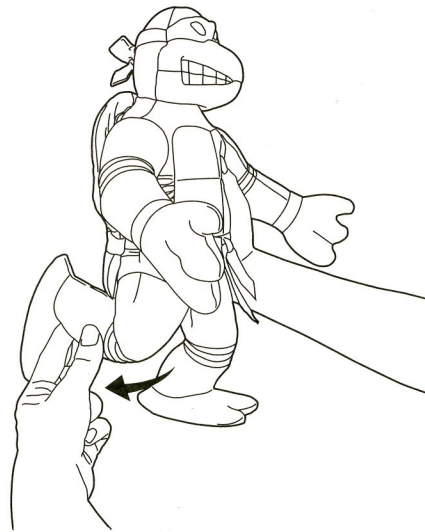
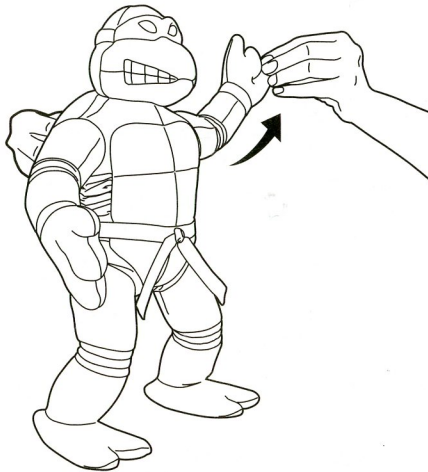
HAI-YAAAA! Are you ready to do some kung-fu fighting? Ninjatronic Teenage Mutant Ninja Turtle-style? Awesome! All you have to do is follow these instructions in order to go Ninjatronic on evil-doers everywhere! Your Ninjatronic sound effects are sure to scare 'em off every time!

1. First, turn your Ninjatronic figure over and unzip the zipper located along the right side of the back shell.



2. Locate the power switch and move switch to "on" position. Then zip the zipper closed. You are now ready to dish out Ninja Turtle sound effects and battle cries!

3. There are two TMNT sound effect motions that you can make with your Ninjatronic figure! One with the left arm, the other with the right leg!
4. Lift or move your figure's left arm and/or right leg in any direction and hold it as long as you want in order to hear the "ninja warning" sound effect!
5. Once you release the left arm and/or right leg you'll hear the full Ninjatronic battle cry and weapon's sound effects!



6. When not using your Ninjatronic figure it is best to follow Master Splinter's advice: "A wise ninja saves his energy until it is needed for battle." You can do the same for your Ninjatronic figure by turning its power switch to the "off" position when not in use! Banzai!

WARNING:
CHOKING HAZARD - Small Parts.
 Not for children under 3 years.

To replace batteries:

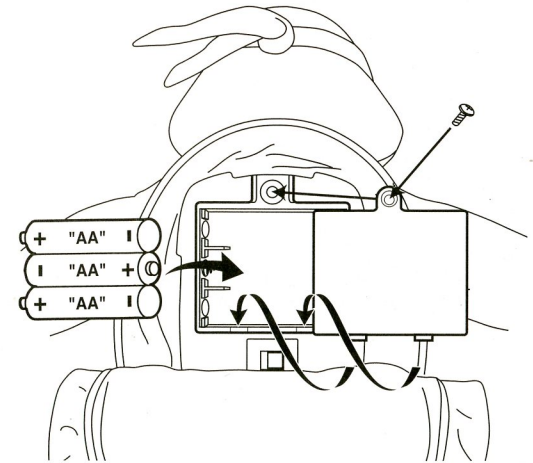
1. Remove screw from battery cover and remove battery cover door.
2. Replace batteries with three new "AA" batteries.
3. Replace cover and replace screw.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

To Reset: Slide the switch to 'Off' position.

Battery Instructions:

- Do not mix old and new batteries,
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Do not use rechargeable batteries;
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged;
- Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed;
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used;
- Batteries are to be inserted with the correct polarity;
- Exhausted batteries are to be removed from the toy;
- The supply terminals are not to be short-circuited.



Ages 4+
 ASST #54230
 STOCK #54231, 54232, 54233, 54234 54230-BIL-IS-0A

Teenage Mutant Ninja Turtles® © 2004 Mirage Studios, Inc. Teenage Mutant Ninja Turtles®, Leonardo®, Michelangelo®, Donatello®, Raphael®, Splinter®, Shredder®, and April O'Neil® are registered trademarks of Mirage Studios, Inc. All Rights Reserved. Distributed by Spin Master Ltd., Toronto, Canada Spin Master logo is a trademark of Spin Master Ltd. All rights reserved. 1-800-622-8339 www.spinmaster.com PRINTED IN CHINA.

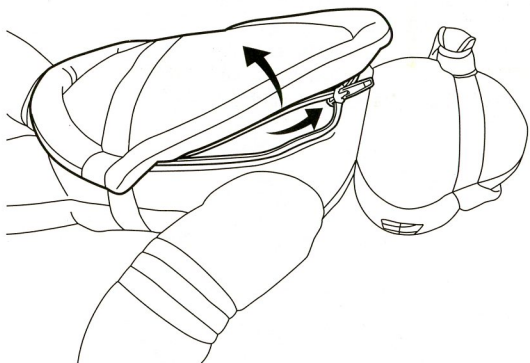




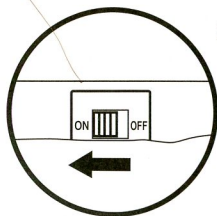
PERSONNAGES NINJATRONIC

HAI-YAAAAA ! Es-tu prêt pour du combat kung fu ? Style Ninjatronic Teenage Mutant Ninja ? Incroyable ! Tout ce qu'il te faut faire, c'est de suivre ces instructions et de diriger tes Ninjatronic sur les fauteurs de trouble où qu'ils soient ! Tes effets sonores Ninjatronic vont les effrayer à coup sûr à chaque fois !

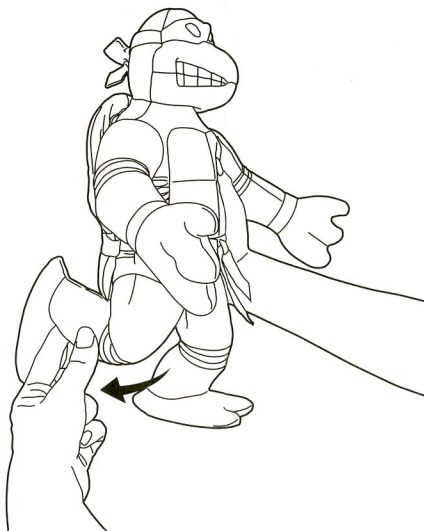
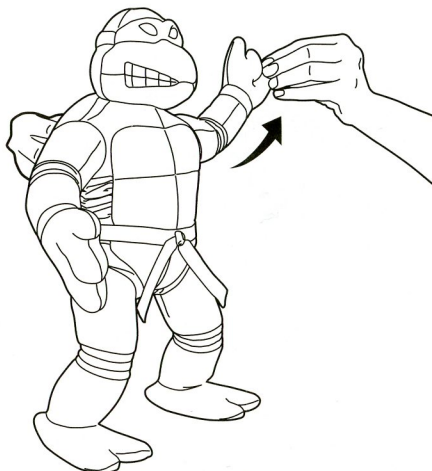
1. En premier lieu, retourne ton personnage Ninjatronic et ouvre la fermeture-éclair située sur le côté droit du dos de la coquille.



2. Localise l'interrupteur et place-le à la position "on". Puis, referme la fermeture-éclair. Tu es maintenant prêt à produire les effets sonores et les cris de bataille des Ninja Turtles !



3. Chaque personnage Ninjatronic peut produire deux mouvements à effets sonores TMNT ! Un avec le bras gauche, l'autre avec la jambe droite. !
4. Soulève ou bouge le bras gauche et/ou la jambe droite de ton personnage dans n'importe quelle direction et retiens le membre à volonté et tu entendas l'effet sonore d'« avertissement ninja »!
5. Une fois que tu as relâché le bras gauche et/ou la jambe droite, tu entendas le cri de bataille Ninjatronic complet et les effets sonores des armes !



6. Quand tu n'utilises pas ton personnage Ninjatronic, il vaut mieux suivre le conseil du Maître Splinter : un ninja avisé économise son énergie jusqu'à ce qu'il soit prêt au combat ». Tu peux faire la même chose pour ton personnage Ninjatronic en mettant l'interrupteur à la position "off" quand tu ne l'utilises pas !... Banzai !

AVERTISSEMENT
RISQUE DE SUFFOCATION – Petites pièces.
 Ne pas confier aux enfants âgés de 3 ans ou moins.

Pour remplacer les piles:

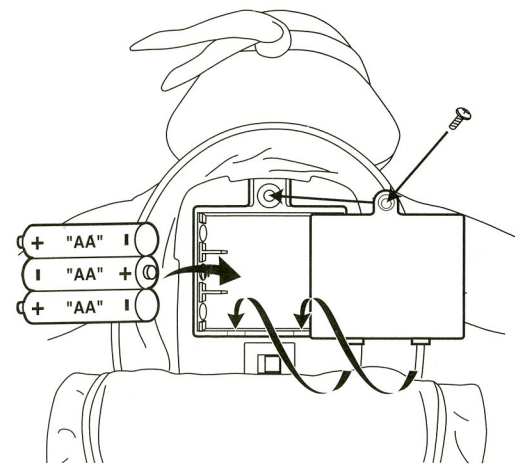
1. Retirez la vis retenant le couvercle des piles et retirez le couvercle.
2. Remplacez les piles par deux nouvelles piles «AA».
3. Remplacez le couvercle et la vis.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règlements FCC américains. L'activation est soumise aux deux conditions suivantes : premièrement, cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nocives, et deuxièmement, cet appareil doit accepter les interférences reçues, y compris les interférences qui peuvent provoquer une activation non souhaitée.

Pour remettre en marche: Faites glisser l'interrupteur à la position 'Off' (arrêt).

Instructions pour la piles :

- Ne mélangez pas les vieilles piles avec des neuves.
- Ne mélangez pas des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Ne vous servez pas de piles rechargeables.
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles de type différent et les piles neuves et anciennes ne doivent pas être mélangées.
- Seules les piles de même type ou de type équivalant au type recommandé doivent être utilisées.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité.
- Les piles épuisées doivent être ôtées du jouet.
- Les bornes ne doivent pas être court-circuitées.



Playmates®

Âge : 4+

ASST #54230

STOCK #54231, 54232, 54233, 54234

54230-BIL-IS-0A

Teenage Mutant Ninja Turtles® © 2004 Mirage Studios, Inc. Teenage Mutant Ninja Turtles®, Leonardo®, Michelangelo®, Donatello®, Raphael®, Splinter®, Shredder®, and April O'Neil® sont des marques de commerce déposées de Mirage Studios, Inc. Tous droits réservés. Distributé par Spin Master Ltd., Toronto, Canada Spin Master est une marque de commerce de Spin Master Ltd. Tous droits réservés. 1-800-622-8339 www.spinmaster.com IMPRIME EN CHINE.

